

Buongiorno,

*i tuoi studenti faticano a mantenere l'attenzione?*

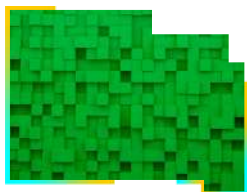
**Nelle aule di oggi catturare l'interesse e mantenerlo vivo** è una delle **sfide** più grandi per ogni insegnante.

Eppure, **c'è un linguaggio che i ragazzi conoscono bene** e che può diventare un potente alleato della didattica: quello del gioco.

Con il **game-based learning** puoi trasformare **la lezione in un'esperienza attiva e coinvolgente**, in cui gli studenti non si limitano ad ascoltare, ma sperimentano, costruiscono, collaborano.

Tra gli strumenti più efficaci per farlo c'è **"Minecraft"**, un ambiente digitale che stimola creatività, problem solving e pensiero computazionale, anche nelle materie più ostiche.

Per queste ragioni, grazie alla collaborazione con le **"Maestre a Cubetti"** **Simonetta Anelli e Monica Boccoli** (molto conosciute sui social e protagoniste di numerosi progetti con INDIRE e Didacta), **ti guideremo in una nuova esperienza di formazione** attraverso il nostro nuovo WebLab (Laboratorio didattico online):



**WebLab** (Laboratorio didattico e artistico online) - **Accreditato MIM** (4 ore)

## A SCUOLA CON MINECRAFT

**Impariamo insieme come creare momenti di apprendimento attivo e coinvolgente, con il game-based learning**

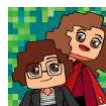
**GIOVEDÌ 19 FEBBRAIO 2026 (17.00 - 19.00)**



**SESSIONE LIVE**  
ore 17.00 - 19.00



**REGISTRAZIONE**  
disponibile entro  
48 ore dal termine



**RELATRICI**

Simonetta Anelli e Monica Boccoli  
**(LE MAESTRE A CUBETTI)**



### PERCHÉ PARTECIPARE AL WEBLAB?

- Per imparare ad utilizzare **MINECRAFT A SCUOLA**, per migliorare il coinvolgimento degli studenti, migliorando quindi l'apprendimento.
- Perché i metodi **GAME-BASED** rafforzano l'autonomia degli studenti e sbloccano nuovi modi di insegnare e apprendere, anche materie considerate più ostiche.
- Per **sviluppare competenze trasversali e nuove prospettive di crescita**.
- Perché a guidarci ci saranno le **"Maestre a Cubetti"**, un punto di riferimento per la didattica innovativa e il game-based learning in Italia: **potrai imparare direttamente da loro come rendere la tua classe un mondo tutto da costruire, un cubetto alla volta**.



### ATTIVITÀ PROPOSTE DURANTE LA SESSIONE IN DIRETTA

- Le nostre esperte **costruiranno un percorso didattico basato sul GAME - BASED LEARNING**, guidandoti nella costruzione dei momenti fondamentali di ogni progetto.
- Nell'ultima parte della sessione live le nostre **esperte dimostreranno come costruire un oggetto in Minecraft**, fornendoti spunti pratici per progetti multidisciplinari.
- **ESEMPI PRATICI DI ATTIVITÀ DA SVOLGERE IN MODALITÀ IMMERSIVA**: scopriremo come attraverso l'utilizzo di Minecraft sia possibile sviluppare il pensiero computazionale, supportare il problem solving e promuovere autonomia progettuale.
- **ESEMPI PRATICI DI LABORATORI ESPERIENZIALI** a supporto di attività didattiche inclusive.
- Il WebLab è **accreditato dal MIM** (4 ore di formazione certificate), presente sulla **Piattaforma Sofia** (Codice Identificativo: 102835) e pagabile anche attraverso la **Carta del Docente**.



**PER INFO INQUADRA IL QR-CODE oppure clicca qui.**



**SCONTO 15% per iscrizioni entro il 24 gennaio 2026!**

Per iscriverti compila il modulo d'iscrizione e invialo via email o via Fax al n. 0376 1582116

Per **INFO** o **CHIARIMENTI**:



0376 391645



formazione@aidem.it



347 0524954



## COS'E' IL WEBLAB E COME FUNZIONA?



### COS'E' IL WEBLAB?

Si tratta di un **laboratorio didattico e artistico**, che si svolge in modalità **online** attraverso una piattaforma web riservata.



### PROPOSTE DIDATTICHE

Verranno illustrate **attività pratiche** da realizzare in classe, personalizzabili a seconda delle esigenze.



### DIRETTA REGISTRATA

Il video è disponibile **entro 48 ore**. In caso di impegni o problemi, potrai recuperare quanto detto durante la sessione.



### PIATTAFORMA WEB

La sessione live si svolgerà su **Zoom**. È necessario avere un PC con connessione Internet.



### FORMAZIONE ACCREDITATA

Il WebLab è **accreditato MIM**, presente sulla Piattaforma Sofia (ID: 102835), pagabile con Bonifico bancario, Paypal e Carta del Docente.



### POSSIBILITA' DI INTERAZIONE

Durante la sessione puoi **intervenire per rivolgere domande** e avere chiarimenti in tempo reale.



### MATERIALE DIDATTICO

Attraverso il nostro portale è possibile consultare le **slides** e il **materiale grafico** utilizzato durante la diretta.



### ATTESTATO FINALE

Al termine riceverai un **Attestato di formazione accreditata** (4 ore), utile per aggiornare il tuo Curriculum Vitae.



### RELATRICI: Simonetta Anelli e Monica Boccoli ("LE MAESTRE A CUBETTI")

Entrambe docenti della scuola primaria appassionate di tecnologia e didattica. Da anni sperimentano la didattica immersiva dei mondi virtuali, prima in edMondo poi in Minecraft. Seguitissime sui social e protagoniste di numerosi progetti con INDIRE e Didacta.

**Per iscriverti compila il modulo e invialo via email o via Fax al n. 0376 1582116.**

### MODULO DI ISCRIZIONE (Si prega di compilare in stampatello)

Titolo: **"A SCUOLA CON MINECRAFT"**

Sessione Live: **giovedì 19 febbraio 2026 (17.00 - 19.00)**

Prezzo per partecipante: € 35,00\*

Cod. 80002901

☐  Sì, desidero iscrivermi **utilizzando la Carta del Docente\*\***.  
(Codice identificativo Piattaforma Sofia: **102835**)

**\*\* Per gli acquisti effettuati tramite la Carta del Docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.**

☐ Sì, desidero iscrivermi **beneficiando delle offerte in corso** senza utilizzare la Carta del Docente.

**OFFERTA LIMITATA: SCONTO 15% per iscrizioni entro il 24 gennaio 2026 (€ 30,00\*)**

**SCONTO 10%** per 2 o più partecipanti dello stesso istituto scolastico.

\* IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.

23/26 FB

Intestatario fattura \_\_\_\_\_ Partecipante/i \_\_\_\_\_

CIG \_\_\_\_\_ CODICE UNIVOCO ISTITUTO \_\_\_\_\_

Scuola di appartenenza: ☐ Infanzia ☐ Primaria ☐ Secondaria I° ☐ Secondaria II° ☐ Dirigente Scolastico

Partita IVA \_\_\_\_\_ Cod. fiscale \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_ N° \_\_\_\_\_ CAP \_\_\_\_\_ Città \_\_\_\_\_ Provincia \_\_\_\_\_

Telefono \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_ Mail \_\_\_\_\_

Data, firma e timbro per accettazione \_\_\_\_\_

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattaci all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it). Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporli in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it).

DISDETTA: L'eventuale disdetta al WebLab dovrà essere comunicata in forma scritta entro il 5° giorno antecedente la data di svolgimento. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di data, programma o docenti. Il WebLab si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web [www.aidem.it](http://www.aidem.it) ([www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni\\_Generali.pdf](http://www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf)).