

Buongiorno,

introdurre il **coding** e il **pensiero computazionale** passando per **attività artistiche e manipolatorie**, che non prevedono l'uso della tecnologia digitale, può essere un valido metodo, soprattutto nelle attività da svolgere nella **scuola dell'infanzia e nella scuola primaria**.

Il **TINKERING** è un **metodo d'insegnamento e apprendimento delle discipline STEAM**, sempre più utilizzato perché promuove lo sviluppo del problem solving, sollecitando la creatività e la ricerca di possibili soluzioni attraverso la manipolazione di oggetti e materiali.

Per fornire spunti innovativi ai docenti, affinché possano proporre ai propri alunni **laboratori pensati per l'introduzione del CODING e del TINKERING con un approccio artistico**, abbiamo organizzato un nuovo WebLab (Laboratorio pratico online):



*WebLab (Laboratorio didattico online)*

## DAL CODING AL TINKERING PER REALIZZARE ARTEFATTI CREATIVI



**Introduciamo il pensiero computazionale con attività manipolatorie (Sticky Note Art, Lego Pixel Art, Action Painting, etc.)**

*Laboratorio online a cura di Debora Carmela Niutta*

**Giovedì 9 marzo 2023 (17.00-19.00)**

### PERCHÉ PARTECIPARE?

- ➔ Perché le attività pratiche proposte stimoleranno lo **sviluppo dell'orientamento**, del **pensiero logico-deduttivo**, della **lateralità**, della **scomposizione in parti di stimoli complessi**, nonché la **socialità** e la **capacità di collaborare**.

### ATTIVITÀ PROPOSTE

Durante il WebLab, dopo una prima **introduzione teorica al coding e al tinkering**, la relatrice ci condurrà nella realizzazione delle seguenti attività pratiche:

- ➔ **STICKY NOTE ART: realizziamo un pulcino.** Attraverso questa tecnica **ricreeremo un pixel-art** su larga scala. Questa attività può essere svolta anche dagli alunni più piccoli e con disturbi motori. Sviluppa il **pensiero computazionale**, le **competenze logico-matematiche**, la **creatività** e la **lateralità**.
- ➔ **LEGO PIXEL ART: realizziamo un coniglio.** L'utilizzo dei mattoncini permette di consolidare il lavoro sull'orientamento, sulla lateralità, sulla spazialità, sulle forme, sulle dimensioni e sui numeri.
- ➔ **COSTRUIAMO UN TAUMATROPIO:** realizziamo un albero con frutta. Con questa attività, si sviluppano la creatività, il movimento, la collaborazione e il pensiero critico. Questo strumento permette di unire le discipline artistiche con il campo delle scienze.
- ➔ **ACTION PAINTING: realizziamo un biglietto di auguri.** Attraverso la scoperta dell'importanza dell'errore, i docenti potranno guidare i bambini nella costruzione della propria personale opera d'arte.

***N.B. Le tematiche dei laboratori pratici possono facilmente essere riproposte in classe per la creazione di artefatti artistici inerenti alle festività e alla stagione primaverile.***

### QUALE MATERIALE OCCORRE PER PARTECIPARE AL WEBLAB?

- ➔ Post-it, mattoncini colorati, cartoncino, colle, matite, forbici, elastici, colori a tempera, cannucce, etc.
- ➔ **Le misure, i colori e le altre specifiche legate ai materiali in uso durante il WebLab verranno indicate una volta effettuata l'iscrizione.**

**ULTIMI POSTI: iscrizioni entro il 24 febbraio 2023!**



## Cos'è il WebLab e come funziona?

- Il WebLab è un laboratorio didattico e artistico, che si svolge in modalità online e in cui è possibile interagire in diretta con la docente e condividere materiale didattico.
- **Giovedì 9 marzo 2023** (dalle ore 17.00 alle ore 19.00) saremo in diretta con la relatrice.
- La sessione in diretta verrà registrata e resa disponibile entro le 24 ore successive per tutti i partecipanti.
- Il WebLab è **accreditato dal MIUR** (4 ore di formazione certificate), presente sulla **Piattaforma Sofia** (Codice Identificativo: 80309) e **può essere pagato anche attraverso la Carta del Docente**.
- Durante la sessione live, la relatrice **proporrà attività e percorsi didattici** a partire dai quali **i singoli docenti potranno personalizzare a loro volta attività e percorsi nelle loro classi**.
- Ogni partecipante **riceverà le slides a supporto e il materiale grafico elaborato dalla relatrice**.
- Per la sessione live verrà utilizzata la **Piattaforma digitale "Zoom"**. Il materiale didattico e le registrazioni video saranno consultabili, invece, all'interno della nostra Piattaforma e-Learning.
- Al termine del WebLab riceverà un **attestato di formazione accreditata (4 ore)**.

**Relatrice: dott.ssa Debora Carmela Niutta**



Docente e formatore professionale, Animatore Digitale, membro dell'ecosistema STEAM di Verona e dintorni, mentor CoderDojo Verona, Ambassador Kid Game Jam, Leading Teacher European Code Week. Ha ideato vari eventi sull'innovazione nell'educazione. Si occupa di formazione in tutta Italia e all'estero su Coding, Robotica, STEAM, Microsoft 365, Piattaforme per didattica a distanza e didattica digitale integrata, Inclusione e tecnologie.

## MODULO D'ISCRIZIONE (compilare in stampatello maiuscolo)

**Per iscriversi inviare il presente modulo via e-mail o via FAX al n. 0376 1582116**

WebLab "DAL CODING AL TINKERING PER REALIZZARE ARTEFATTI CREATIVI"

Prezzo per partecipante: € 39,00\*

(Cod.80001901)

**POSTI DISPONIBILI: 10** (i posti disponibili verranno assegnati in funzione dell'ordine d'iscrizione)



Sì, desidero iscrivermi utilizzando la **CARTA del DOCENTE\*\***

**(Codice identificativo Catalogo Piattaforma Sofia: 80309)**

**\*\*Per gli acquisti effettuati tramite la carta del docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.**



Sì, desidero iscrivermi **beneficiando delle offerte in corso senza utilizzare la Carta del Docente.**

**SCONTO 10% per 2 o più iscritti dello stesso istituto scolastico.**

\*IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.

94/23 FB

Intestatario Fattura ..... Partecipante/i (Nome e Cognome) .....

Partita IVA ..... Codice Fiscale .....

Scuola di appartenenza:  Infanzia  Primaria  Secondaria I°  Secondaria II°  Dirigente Scolastico

Codice Univoco Ente ..... CIG .....

Via ..... n° ..... CAP ..... Città ..... Provincia .....

Telefono ..... Fax ..... e-mail.....

Data, Firma e Timbro per accettazione: .....

**➔ I nostri esperti rispondono alle Sue domande.**

Se intende formulare quesiti alla nostra relatrice, La invitiamo ad inviarci le Sue domande via email a [formazione@aidem.it](mailto:formazione@aidem.it)

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattaci all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it). Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporci in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it). DISDETTA: L'eventuale disdetta al WebLab dovrà essere comunicata in forma scritta entro 5 giorni dalla data di svolgimento. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di data, programma o docenti. Il WebLab si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web [www.aidem.it](http://www.aidem.it) ([www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni\\_Generali.pdf](http://www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf)).