

# Coding e pensiero computazionale: cosa sono e come applicarli alla didattica?

Buongiorno,

insegnare il **coding a scuola** è diventato ormai imprescindibile: questo nuovo linguaggio, la cui base è la programmazione, **aiuta gli studenti a pensare in modo creativo e li abitua fin da piccoli a sviluppare abilità cooperative e di problem solving**, attraverso l'ausilio di esercizi interattivi sviluppati su un'interfaccia visuale.

- ➔ *Cosa sono il pensiero computazionale e il coding? Come applicarli nella didattica?*
- ➔ *Come programmare attraverso gli strumenti open source del web?*
- ➔ *In che modo stimolare l'interesse degli studenti attraverso il lavoro in aula?*
- ➔ *Come organizzare un laboratorio di coding in classe utilizzando Scratch?*
- ➔ *Come valutare i progressi degli alunni?*

Imparare a **utilizzare il coding nella didattica** significa in primis essere al passo con gli studenti nativi digitali, stimolare il loro interesse, motivarli e supportarli nei processi di apprendimento.

Per queste ragioni abbiamo realizzato un Online Seminar, un corso online di formazione pratica, accreditato dal MIUR **per un totale di 30 ore totali di formazione**.



Online Seminar (Corso intensivo di formazione pratica in modalità online) - Corso Accreditato MIUR

## Coding e pensiero computazionale

### Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

A cura di Matteo Troia e Francesco Passantino, formatori esperti in digitalizzazione, tecnologia e coding

**OFFERTA LIMITATA: SCONTO 15% per iscrizioni entro il 29 maggio 2023!**

#### Cos'è l'Online Seminar?

L'Online Seminar è un **Corso intensivo di formazione pratica** in modalità online della durata di 30 ore, composto da 5 lezioni disponibili su un apposito portale web riservato ai soli partecipanti.

- Questo corso online è **accreditato MIUR** (30 ore formative) e consente di ottenere **0,5 punti validi come Certificazione Informatica per le Graduatorie Provinciali e d'Istituto**.
- **Disponibilità immediata di tutto il materiale didattico.**

#### Perché iscriversi a questo Online Seminar? Quali vantaggi si ottengono?

- ✓ Imparerà a **utilizzare il coding e la didattica computazionale a scopo educativo e didattico**.
- ✓ Attraverso i nostri video (30 ore di formazione) imparerà a utilizzare il programma per coding "Scratch" e potrà **creare animazioni, giochi e progetti pedagogici** per ogni disciplina.
- ✓ Sarà in grado di **organizzare laboratori di coding e valutare i progressi degli alunni**.
- ✓ Imparerà a **stimolare l'interesse degli studenti più distratti e demotivati**.
- ✓ Imparerà le **basi dell'elettronica** e potrà *proporre esercitazioni in classe*.
- ✓ **MASSIMA FLESSIBILITÀ:** nessun vincolo di orario per l'accesso al materiale didattico e per l'esecuzione dei test di autovalutazione.
- ✓ I partecipanti che svolgeranno l'ESAME FINALE riceveranno un "**Certificato di Esperto in Coding e Pensiero Computazionale**".

**SCONTO 15% per iscrizioni pervenute entro lunedì 29 maggio 2023!**

**Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via Fax al n. 0376/1582116.**

Per ogni chiarimento ci può contattare al n. 347 0524954 (anche whatsapp) o via email a [formazione@aidem.it](mailto:formazione@aidem.it)

## Coding e pensiero computazionale

Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

### Programma sintetico delle lezioni (programma completo su [www.aidem.it](http://www.aidem.it))

#### Prima Lezione

Dai concetti base teorici alla programmazione su carta

- Il pensiero computazionale: la quarta abilità di base
- Il coding: lo strumento didattico per educare gli studenti al pensiero computazionale
- Il linguaggio Javascript
- La programmazione su carta a quadretti

Slides di sintesi, Test di autovalutazione

#### Seconda Lezione

Dalla teoria alla pratica: i primi passi con Scratch

- ▶ Scratch: come muoversi all'interno della piattaforma
- ▶ Come utilizzare gli Sprite
- ▶ Imparare programmando: esercizi per progettare l'attività didattica attraverso Scratch
- ▶ Come progettare un videogioco con Scratch
- ▶ Come creare un'animazione con Scratch
- ▶ Buone pratiche e bug da risolvere con Scratch
- ▶ Novità di Scratch 3.0

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Terza Lezione

Il mondo dell'elettronica: MakeyMakey, Microbit, Arduino

- ▶ Introduzione all'elettronica
- ▶ La scheda MakeyMakey
- ▶ Microbit e Arduino: basi, funzioni, esercitazioni

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Quarta Lezione

Il mondo dell'elettronica: Raspberry e Python

- ▶ Introduzione e basi
- ▶ Funzioni ed esercitazioni

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Quinta Lezione

Step finali e conclusioni

- ▶ Step successivi, mit app inventor
- ▶ Conclusioni e sitografia

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

**Esame finale (facoltativo e online): da svolgersi entro 60 giorni**

I partecipanti che svolgeranno l'ESAME FINALE riceveranno un "Certificato di Esperto in Coding e Pensiero Computazionale".

→ Per iscriversi al corso inviare il modulo via email o via FAX al n. 0376.1582116!

#### MODULO D'ISCRIZIONE (Si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

Titolo: "Coding e pensiero computazionale. Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch"

Prezzo per partecipante: € 99,00 \*

(10015108)



Sì, desidero iscrivermi utilizzando la **CARTA del DOCENTE\*\***  
(Codice identificativo Catalogo Piattaforma Sofia: 82783)

\*\*Per gli acquisti effettuati tramite la carta del docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.



Sì, desidero iscrivermi **beneficiando delle offerte in corso** senza utilizzare la Carta del Docente.

**OFFERTA LIMITATA: SCONTO 15% per iscrizioni entro il 29 maggio 2023 (€ 84,15\*)**

**Ulteriore sconto del 10% per 2 o più iscritti dello stesso istituto scolastico.**

\*IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.

299/23

Intestatario Fattura ..... Partecipante/i (Nome e Cognome) .....

CIG ..... CODICE UNIVOCO ISTITUTO .....

Scuola di appartenenza:  Infanzia  Primaria  Secondaria I°  Secondaria II°

Partita IVA ..... Codice Fiscale .....

Via ..... n° ..... CAP ..... Città ..... Provincia .....

Telefono ..... Fax ..... E-mail .....

Data, Firma e Timbro per accettazione: .....

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattatoci all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it). Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporci in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it). DISDETTA: L'eventuale disdetta all'Online Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro i 5 giorni successivi all'invio del modulo d'ordine. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di data, programma o docenti. L'Online Seminar si svolgerà solo al raggiungimento di un numero minimo di partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web [www.aidem.it](http://www.aidem.it) ([www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni\\_Generali.pdf](http://www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf)).