Fare coding senza computer si può!

Coding unplugged per la scuola dell'infanzia e per la scuola primaria!

Buongiorno,

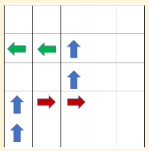
nei primi gradi di scolarizzazione non è necessario partire dall'utilizzo dei dispositivi elettronici (computer, tablet) per introdurre il **pensiero computazionale**.

Lavorando con ciò che si ha già, è possibile creare tantissime attività: ad esempio, le piastrelle del pavimento possono diventare un reticolo su cui muoversi utilizzando tovaglioli, piatti, bicchieri *(giocare con il corpo nello spazio).* Anche questo è coding, anzi … ***coding unplugged***!

Da quest'anno scolastico, il coding deve essere obbligatoriamente introdotto nella scuola dell'infanzia e primaria *(Mozione n. 1-00117 del 12 marzo 2019).*
Ma non si tratta solo di questo. Il coding, già dai primi gradi di scolarizzazione, consente di:

- ✓ *sviluppare **un approccio alla soluzione logica dei problemi, attraverso il gioco e il divertimento;***
- ✓ *sviluppare **creatività** e capacità di mettersi alla prova;*
- ✓ *sviluppare il **lavoro in cooperazione;***
- ✓ *proporre un **approccio trasversale a diverse discipline;***
- ✓ *sviluppare **conoscenza e consapevolezza di sé;***
- ✓ *promuovere il lavoro con il **corpo** e la **psicomotricità;***
- ✓ ***stimolare l'apprendimento e il coinvolgimento dei bambini.***

Per queste ragioni, a seguito delle molte richieste che ci sono pervenute, siamo lieti di invitarLa a partecipare al nostro **nuovo corso pratico online:** un percorso ricco di suggerimenti di laboratori e attività, esempi concreti e immediatamente applicabili anche con i bambini più piccoli.
Questo corso online è **accreditato** (15 ore formative) e **acquistabile anche con la Carta del Docente.**



Online Seminar (Corso di formazione online) - **Accreditato MIUR** (15 ore)

PLAY and CODE - Coding unplugged

Corso propedeutico all'introduzione del coding nella scuola dell'infanzia e nella scuola primaria
Proposte di attività, laboratori, giochi con il corpo

A cura di Battistina Noce, Docente di scuola primaria in ambito logico e matematico, Animatore Digitale, porta avanti in diverse scuole progetti di robotica e formazione sul pensiero computazionale e approccio alla robotica.

Che cos'è l'Online Seminar?

- ✓ L'Online Seminar è un **corso online di formazione pratica, costituito da 4 lezioni** (video e schede tecniche, dispense pdf, esempi, test di autovalutazione intermedi) disponibili sul nostro portale web.
- ✓ **Ore di formazione accreditate**: 15.
- ✓ **Materiale didattico immediatamente disponibile: non ci sono date, non ci sono orari. Massima flessibilità!**

Perché partecipare? Quali sono i benefici?

- → Per **ricevere suggerimenti utili e indicazioni operative sulle attività da proporre ai bambini,** per stimolarne il pensiero critico, la creatività, la cooperazione, senza utilizzare device elettronici.
- → Per **introdurre il coding e il pensiero computazionale attraverso un lavoro step by step**, cominciando dalle attività da fare con il corpo (psicomotricità), per arrivare a esercizi di problem solving adeguati all'età degli alunni.
- → Per ricevere l'**attestato di partecipazione finale.**

Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via email o via Fax al n. 0376 1582116.
Per ogni chiarimento ci può contattare al n. 0376 391645 o via email a formazione@aidem.it

Online Seminar *(Corso online di formazione pratica)* - ***Corso Accreditato MIUR*** *(15 ore)*

PLAY and CODE - Coding unplugged

Corso propedeutico all'introduzione del coding, nella scuola dell'infanzia e nella scuola primaria
Proposte di attività, laboratori, giochi con il corpo

Programma delle lezioni

Lezione 1 "Il coding senza computer. Il coding unplugged"

- Che cos'è il coding?
- Il coding come metodo per dare istruzioni ed eseguire compiti
- Esempi di esercizi "unplugged": il coding senza supporto digitale
- Come proporre agli alunni attività per sviluppare e potenziare capacità di analisi, previsione, logica e riflessione
- Attività pratiche da proporre agli alunni
  - Cosa è un codice
  - Come dare e ricevere istruzioni
  - Codifica e decodifica
  - Giochi di codifica e decodifica

Video, dispense, esempi, test di autovalutazione intermedio

Lezione 2 "Percorsi e spostamenti con il corpo, con oggetti e su carta"

- Le attività per la codifica e la decodifica di percorsi e spostamenti: sul pavimento, sul banco, su schede
- Il gioco del robot (come si muove il robot)
- Il gioco delle istruzioni (strategie per essere chiari nell'impartire istruzioni)
- Come correggere gli errori del codice
- Proposta di percorsi e attività con alcuni "robottini" educativi

Video, dispense, esempi, test di autovalutazione intermedio

Lezione 3 "Il coding per il problem solving e il lavoro cooperativo"

- Sviluppo del pensiero computazionale
- L'importanza del pensiero computazionale
- La pianificazione nel bambino
- L'errore come fattore di crescita, analisi e revisione
- Il coding e il lavoro cooperativo: il ruolo del controllore

Video, dispense, esempi, test di autovalutazione intermedio

Lezione 4 "Il coding per imparare ad imparare"

- Progettiamo sequenze di azioni per realizzare un compito. Esempi pratici
- Il coding per comunicare: leggiamo la consegna, comprendiamo la richiesta e troviamo la strategia risolutiva. Esempi pratici
- Coding e storytelling: esempi di attività realizzate partendo dall'ascolto di una storia
- Esempi di attività da svolgere per avvicinare i bambini ai pixel
- Pixel art: tovaglioli di carta, tappi, bicchieri, perline.
- Suggerimenti operativi: app e risorse online

Video, dispense, esempi, test di autovalutazione intermedio

Relatrice: Battistina Noce (Docente di scuola primaria in ambito logico e matematico, Animatore Digitale, formatrice sul pensiero computazionale e approccio alla robotica)

Per iscriversi al corso inviare il presente modulo via email o via FAX al n. 0376.1582116

MODULO D'ISCRIZIONE (Si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile) CD/23

Titolo Corso Online (Online Seminar): **"PLAY and CODE - Coding unplugged"**

Prezzo per partecipante: € 79,00* (10023404)

❑ Sì, desidero iscrivermi **utilizzando la CARTA del DOCENTE****
(Codice identificativo Catalogo Piattaforma Sofia: 89049)

*** Per gli acquisti effettuati tramite la Carta del Docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.*

** IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.*

Intestatario Fattura ..... Partecipante/i (Nome e Cognome) .....

Dati necessari per la fattura elettronica: CIG .....CODICE UNIVOCO ISTITUTO .....

Scuola di appartenenza: ☐ Infanzia ☐ Primaria ☐ Secondaria I° ☐ Secondaria II° ☐ Dirigente Scolastico

Partita IVA ..... Codice Fiscale .....

Via ..... n° ..... CAP ..... Città ..... Provincia .....

Telefono ..... Fax ..... E-mail .....

Data, Firma e Timbro per accettazione: .....

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link https://www.aidem.it/privacy/ per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattataci all'indirizzo privacy@aidem.it. Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporti in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo privacy@aidem.it. DISDETTA: L'eventuale disdetta all'Online Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro il 5° giorno successivo all'invio del presente modulo d'ordine. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di programma o docenti. L'Online Seminar si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web www.aidem.it (www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf).