

CODING e PENSIERO COMPUTAZIONALE: come applicarli nella scuola primaria?

Gentile Docente,

programmare linguaggi informatici, “dialogare” con il computer e saper gestire il pensiero computazionale sono skills che ogni alunno deve acquisire attraverso percorsi e attività in aula.

Per assolvere questo compito, ogni docente deve saper rispondere a questi interrogativi:

- *Cosa sono il pensiero computazionale e il coding? Come avvicinare gli studenti al loro utilizzo?*
- *Come programmare attraverso gli strumenti open source disponibili online?*
- *Come utilizzare Scratch, Scratch JR, Makey Makey e Blockly nella didattica?*
- *In che modo stimolare l'interesse degli studenti attraverso il lavoro in aula?*
- *Come organizzare un laboratorio di coding in classe? Come programmare un robot?*
- *Come creare esercizi, videogiochi e animazioni insieme ai propri studenti?*
- *Come valutare i progressi degli alunni?*

Partecipando al nostro corso online, coding e pensiero computazionale non avranno più segreti per Lei, ma saranno invece dei preziosi alleati per **stimolare l'interesse degli studenti in classe e alfabetizzarli** fin da piccoli ai linguaggi delle nuove tecnologie.

Questo corso online è **accreditato (15 ore formative)** e acquistabile anche con la Carta del Docente.



Online Seminar (Corso online di formazione pratica) - **Corso Accreditato MIUR (15 ore)**

LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per la scuola primaria

***Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi
attraverso la programmazione cartacea e Scratch***

*A cura di Matteo Troia e Francesco Passantino, formatori esperti in digitalizzazione,
tecnologia e coding*

Cos'è l'Online Seminar?

L'Online Seminar è un corso online di formazione pratica costituito da 4 lezioni (*video, dispense, slides di sintesi e questionari intermedi*) disponibili sul nostro portale web dedicato alla formazione.

N.B. Il materiale didattico è disponibile da subito.

Perché iscriversi a questo Online Seminar? Quali vantaggi si ottengono?

- ✓ Per **adeguarsi alle indicazioni nazionali per il curriculum e inserire attività e percorsi di coding in aula**, utilizzandoli a scopo educativo e didattico.
- ✓ Per dare la possibilità agli studenti di **apprendere, fin dai piccoli, a pensare in modo computazionale**.
- ✓ Per **utilizzare Scratch, Scratch JR, Makey Makey e Blockly nell'insegnamento quotidiano**: il gioco è la chiave per avvicinare gli studenti a una didattica innovativa e digitale.
- ✓ Per **creare esercizi, videogiochi, animazioni e laboratori** insieme ai propri studenti.
- ✓ Per **apprendere le basi dell'elettronica e insegnarle** attraverso esercitazioni semplici ed efficaci.
- ✓ Per ricevere l'**attestato di partecipazione finale**.

Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via email o via Fax al n. 0376/1582116.

Per ogni chiarimento ci può contattare al n. 0376 391645 o via email a formazione@aidem.it

LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per la scuola primaria

Come progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la
programmazione cartacea e Scratch

Programma sintetico delle lezioni (programma completo su www.aidem.it)

Prima Lezione

Dai concetti base teorici alla programmazione su carta

- Il pensiero computazionale: la quarta abilità di base
- Il coding: lo strumento didattico per educare gli studenti al pensiero computazionale
- Il linguaggio Javascript
- La programmazione su carta a quadretti

Dispensa, slides di sintesi, test di autovalutazione

Terza Lezione

Il mondo dell'elettronica: Makey Makey, Blockly, elettricità

- ▶ Makey Makey: circuiti, LED e interruttori
- ▶ Blockly: esercitazioni
- ▶ Come programmare un robot
- ▶ Elettricità: circuiti, dischi ottici e microfono

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Seconda Lezione

La programmazione digitale: Scratch JR e Code.org

- ▶ Introduzione a Scratch JR
- ▶ Come realizzare animazioni e giochi
- ▶ Code.org: trascinare i blocchi, programmare e disegnare e creare un gioco

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Quarta Lezione

Come utilizzare Scratch nella didattica

- ▶ Esercizi, videogiochi e animazioni
- ▶ Buone pratiche con Scratch
- ▶ Bug da risolvere con Scratch

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Per iscriversi al corso inviare il presente modulo via email o via FAX al n. 0376 1582116

MODULO D'ISCRIZIONE (Si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

CD/23

Titolo: "LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per la scuola primaria"

Prezzo per partecipante: € 79,00*

(10019306)



Sì, desidero iscrivermi utilizzando la CARTA del DOCENTE**

(Codice identificativo Catalogo Piattaforma Sofia: 77906)

**Per gli acquisti effettuati tramite la carta del docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.

4 lezioni (dispense, esempi pratici, videotutorial, test intermedi) disponibili sul nostro portale e-learning.

Al momento dell'iscrizione NON È NECESSARIO EFFETTUARE ALCUN PAGAMENTO: gli estremi per effettuare il pagamento sono indicati nella fattura che riceverà via e-mail.

*IVA esente ai sensi del D.P.R. 633/72, art.10.

Modulo d'iscrizione (si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

Intestatario Fattura Partecipante/i (Nome e Cognome)

CIG CODICE UNIVOCO ISTITUTO

Partita IVA Codice Fiscale

Via n° CAP Città Provincia

Telefono Fax E-mail

Data, Firma e Timbro per accettazione:

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattaci all'indirizzo privacy@aidem.it. Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporci in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo privacy@aidem.it. DISDETTA: L'eventuale disdetta all'Online Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro il 5° successivo all'invio del modulo d'ordine. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di data, programma o docenti. L'Online Seminar si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web www.aidem.it (www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf).