

## CODING e PENSIERO COMPUTAZIONALE: come applicarli alla didattica della scuola dell'infanzia e primaria?

Buongiorno,

programmare linguaggi informatici, "dialogare" con il computer e saper gestire il pensiero computazionale, anche partendo da zero, sono gli obiettivi che ogni scuola dell'infanzia e primaria deve raggiungere **entro il 2022 per adeguarsi alle indicazioni nazionali per il curricolo** (Mozione n. 1-00117 del 12 marzo 2019).

Per assolvere questo compito, ogni docente deve saper rispondere a questi interrogativi:

- Cosa sono il **pensiero computazionale** e il **coding**? Come **avvicinare gli studenti al loro utilizzo**?
- Come **programmare attraverso gli strumenti open source del web**?
- Come utilizzare **Scratch, Scratch JR, Makey Makey e Blockly nella didattica**?
- In che modo **stimolare l'interesse degli studenti attraverso il lavoro in aula**?
- Come **organizzare un laboratorio di coding in classe**? Come **programmare un robot**?
- Come **creare esercizi, videogiochi e animazioni insieme ai propri studenti**?
- Come **valutare i progressi degli alunni**?

Partecipando al nostro corso online, coding e pensiero computazionale non avranno più segreti per Lei, ma saranno invece dei preziosi alleati per **stimolare l'interesse degli studenti in classe e alfabetizzarli** fin da piccoli ai linguaggi delle nuove tecnologie.

Questo corso online è **accreditato (15 ore formative)** e **acquistabile anche con la Carta del Docente**.



Online Seminar (Corso online di formazione pratica) - **Corso Accreditato MIUR**

### LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per infanzia e primaria

**Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi  
attraverso la programmazione cartacea e Scratch**

A cura di Matteo Troia e Francesco Passantino, formatori esperti in digitalizzazione,  
tecnologia e coding

#### Cos'è l'Online Seminar?

L'Online Seminar è un corso online di formazione pratica costituito da 4 lezioni (*video, dispense, slides di sintesi e questionari intermedi*) disponibili sul nostro portale web dedicato alla formazione.

**NB.** Il materiale didattico è disponibile da subito.

#### Perché iscriversi a questo Online Seminar? Quali vantaggi si ottengono?

- ✓ Per **adeguarsi alle indicazioni nazionali per il curricolo** e iniziare a **inserire, gradualmente, il coding tra le materie scolastiche**, utilizzandolo a scopo educativo e didattico.
- ✓ Per dare la possibilità agli studenti di **apprendere, fin dai piccoli, a pensare in modo computazionale**.
- ✓ Per **utilizzare Scratch, Scratch JR, Makey Makey e Blockly nell'insegnamento quotidiano**: il gioco è la chiave per avvicinare gli studenti a una didattica innovativa e digitale.
- ✓ Per **creare esercizi, videogiochi, animazioni e laboratori** insieme ai propri studenti.
- ✓ Per **apprendere le basi dell'elettronica e insegnarle** attraverso esercitazioni semplici ed efficaci.
- ✓ Per ricevere l'**attestato di partecipazione finale**.

Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via email o via Fax al n. 0376/1582116.

Per ogni chiarimento ci può contattare al n. 0376/391645 o via email a [formazione@aidem.it](mailto:formazione@aidem.it)

## LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per infanzia e primaria

Come progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

### Programma sintetico delle lezioni (programma completo su [www.aidem.it](http://www.aidem.it))

#### Prima Lezione

Dai concetti base teorici alla programmazione su carta

- Il pensiero computazionale: la quarta abilità di base
- Il coding: lo strumento didattico per educare gli studenti al pensiero computazionale
- Il linguaggio Javascript
- La programmazione su carta a quadretti

Dispensa, slides di sintesi, test di autovalutazione

#### Terza Lezione

Il mondo dell'elettronica: Makey Makey, Blockly, elettricità

- ▶ Makey Makey: circuiti, LED e interruttori
- ▶ Blockly: esercitazioni
- ▶ Come programmare un robot
- ▶ Elettricità: circuiti, dischi ottici e microfono

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Seconda Lezione

La programmazione digitale: Scratch JR e Code.org

- ▶ Introduzione a Scratch JR
- ▶ Come realizzare animazioni e giochi
- ▶ Code.org: trascinare i blocchi, programmare e disegnare e creare un gioco

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Quarta Lezione

Come utilizzare Scratch nella didattica

- ▶ Esercizi, videogiochi e animazioni
- ▶ Buone pratiche con Scratch
- ▶ Bug da risolvere con Scratch

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Per iscriversi al corso inviare il presente modulo via email o via FAX al n. 0376.1582116

**MODULO D'ISCRIZIONE** (Si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

CD/21

Titolo: "LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per infanzia e primaria"

Prezzo per partecipante: € 79,00

(10019304)



**Sì, desidero iscrivermi utilizzando la CARTA del DOCENTE\***

(Codice identificativo Catalogo Piattaforma Sofia: 62539)

\*Per gli acquisti effettuati tramite la carta del docente non è possibile beneficiare delle offerte in corso.

**Modulo d'iscrizione** (si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

Intestatario Fattura ..... Partecipante/i (Nome e Cognome) .....

Dati necessari per la fattura elettronica: CIG ..... CODICE UNIVOCO ISTITUTO .....

Partita IVA ..... Codice Fiscale .....

Via ..... n° ..... CAP ..... Città ..... Provincia .....

Telefono ..... Fax ..... E-mail .....

Data, Firma e Timbro per accettazione: .....

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattatoci all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it) Ti ricordiamo, altresì, che puoi opperti in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo [privacy@aidem.it](mailto:privacy@aidem.it)  
DISDETTA: L'eventuale disdetta all'Online Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro il 5° successivo all'invio del modulo d'ordine. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web [www.aidem.it](http://www.aidem.it) ([www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni\\_Generali.pdf](http://www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_Generali.pdf))