

CODING e PENSIERO COMPUTAZIONALE: come applicarli alla didattica della scuola dell'infanzia e primaria?

Buongiorno,

programmare linguaggi informatici, "dialogare" con il computer e saper gestire il pensiero computazionale, anche partendo da zero, sono gli obiettivi che ogni scuola dell'infanzia e primaria deve raggiungere **entro il 2022 per adeguarsi alle indicazioni nazionali per il curricolo** (Mozione n. 1-00117 del 12 marzo 2019).

Per assolvere questo compito, ogni docente deve saper rispondere a questi interrogativi:

- *Cosa sono il pensiero computazionale e il coding? Come avvicinare gli studenti al loro utilizzo?*
- *Come programmare attraverso gli strumenti open source del web?*
- *Come utilizzare Scratch, Scratch JR, Makey Makey e Blockly nella didattica?*
- *In che modo stimolare l'interesse degli studenti attraverso il lavoro in aula?*
- *Come organizzare un laboratorio di coding in classe? Come programmare un robot?*
- *Come creare esercizi, videogiochi e animazioni insieme ai propri studenti?*
- *Come valutare i progressi degli alunni?*

Partecipando al nostro corso online, coding e pensiero computazionale non avranno più segreti per Lei, ma saranno invece dei preziosi alleati per **stimolare l'interesse degli studenti in classe e alfabetizzarli** fin da piccoli ai linguaggi delle nuove tecnologie.

Online Seminar (Corso online di formazione pratica)



LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per infanzia e primaria

Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

A cura di Matteo Troia e Francesco Passantino, formatori esperti in digitalizzazione, tecnologia e coding

OFFERTA: SCONTO 30% per iscrizioni entro il 10 aprile 2020!

Cos'è l'Online Seminar?

L'Online Seminar è un corso online di formazione pratica costituito da 4 lezioni (*video, dispense, slides di sintesi e test di autovalutazione*) disponibili sul nostro portale web dedicato alla formazione.

NB. Il materiale didattico è disponibile da subito.

Perché iscriversi a questo e-Seminar? Quali vantaggi si ottengono?

- ✓ Per adeguarsi alle indicazioni nazionali per il curricolo e iniziare a inserire, gradualmente, il coding tra le materie scolastiche, utilizzandolo a scopo educativo e didattico.
- ✓ Per dare la possibilità agli studenti di apprendere, fin dai piccoli, a pensare in modo computazionale.
- ✓ Per utilizzare Scratch, Scratch JR, Makey Makey e Blockly nell'insegnamento quotidiano: il gioco è la chiave per avvicinare gli studenti a una didattica innovativa e digitale.
- ✓ Per creare esercizi, videogiochi, animazioni e laboratori insieme ai propri studenti.
- ✓ Per apprendere le basi dell'elettronica e insegnarle attraverso esercitazioni semplici ed efficaci.
- ✓ Per ricevere l'attestato di partecipazione finale.

OFFERTA: SCONTO 30% per iscrizioni pervenute entro il 10/04/2020.

Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via email o via Fax al n. 0376/1582116.

Per ogni chiarimento ci può contattare al n. 0376/391645 o via email a formazione@aidem.it

LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per infanzia e primaria

Come progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

Programma sintetico delle lezioni (programma completo su www.aidem.it)

Prima Lezione:

Dai concetti base teorici alla programmazione su carta

- Il pensiero computazionale: la quarta abilità di base
- Il coding: lo strumento didattico per educare gli studenti al pensiero computazionale
- Il linguaggio Javascript
- La programmazione su carta a quadretti

Dispensa, slides di sintesi, test di autovalutazione

Terza Lezione:

Il mondo dell'elettronica: Makey Makey, Blockly, elettricità

- Makey Makey: circuiti, LED e interruttori
- Blockly: esercitazioni
- Come programmare un robot
- Elettricità: circuiti, dischi ottici e microfono

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Seconda Lezione:

La programmazione digitale: Scratch JR e Code.org

- Introduzione a Scratch JR
- Come realizzare animazioni e giochi
- Code.org: trascinare i blocchi, programmare e disegnare e creare un gioco

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Quarta Lezione:

Come utilizzare Scratch nella didattica

- Esercizi, videogiochi e animazioni
- Buone pratiche con Scratch
- Bug da risolvere con Scratch

Contenuti video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

Per iscriversi al corso inviare il presente modulo via email o via FAX al n. 0376.1582116

MODULO D'ISCRIZIONE (Si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

179/20

Sì, desidero iscrivermi all'Online Seminar "LET'S CODE - Coding e pensiero computazionale per infanzia e primaria"

(codice: 10019302)

Prezzo per partecipante: € 79,00 + IVA*

OFFERTA LIMITATA: SCONTO 30% per iscrizioni pervenute entro il 10/04/2020 (€ 55,30 + IVA*)

Ulteriore sconto del 10% per 2 o più partecipanti dello stesso istituto scolastico.

4 lezioni (dispense, esempi pratici, videotutorial, test intermedi) disponibili sul nostro portale elearning.

Al momento dell'iscrizione NON È NECESSARIO EFFETTUARE ALCUN PAGAMENTO: gli estremi per effettuare il pagamento sono indicati nella fattura che riceverà via e-mail.

*In caso di fattura intestata ad ente pubblico la quota è da intendersi esente IVA.

Modulo d'iscrizione (si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

Intestatario Fattura Partecipante/i (Nome e Cognome)

Dati necessari per la fattura elettronica: CIG CODICE UNIVOCO ISTITUTO

Partita IVA Codice Fiscale

Via n° CAP Città Provincia

Telefono Fax E-mail

Data, Firma e Timbro per accettazione:

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "aidem.it" al seguente link <https://www.aidem.it/privacy/> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattataci all'indirizzo privacy@aidem.it Ti ricordiamo, altresì, che puoi opperti in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo privacy@aidem.it DISDETTA: L'eventuale disdetta all'Online Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro il 5° successivo all'invio del modulo d'ordine. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web www.aidem.it (www.aidem.it/wp-content/uploads/2018/11/Condizioni_General.pdf)