

## Coding e pensiero computazionale: cosa sono e come applicarli alla didattica?

Buongiorno,

insegnare il coding a scuola è diventato ormai imprescindibile: questo nuovo linguaggio, la cui base è la programmazione, **aiuta gli studenti a pensare in modo creativo e li abitua fin da piccoli a sviluppare abilità cooperative e di problem solving**, attraverso l'ausilio di esercizi interattivi sviluppati su un'interfaccia visuale.

- ➔ Cosa sono il **pensiero computazionale** e il **coding**? Come **applicarli nella didattica**?
- ➔ Come **programmare attraverso gli strumenti open source del web**?
- ➔ In che modo **stimolare l'interesse degli studenti** attraverso il lavoro in aula?
- ➔ Come **organizzare un laboratorio di coding in classe utilizzando Scratch**?
- ➔ Come **valutare i progressi degli alunni**?

Imparare a **utilizzare il coding nella didattica** significa in primis essere al passo con gli studenti nativi digitali, stimolare il loro interesse, motivarli e supportarli nei processi di apprendimento. Ecco perché La invitiamo a iscriversi al nostro e-Seminar (corso online di formazione pratica), articolato in 5 lezioni per **20 ore totali di formazione**.

e-Seminar (Corso intensivo di formazione pratica in modalità online della durata di 20 ore)



### Coding e pensiero computazionale

Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

A cura di Matteo Troia e Francesco Passantino, formatori esperti in digitalizzazione, tecnologia e coding

**OFFERTA: SCONTO 20% per iscrizioni entro il 18 febbraio 2019!**

#### Cos'è l'e-Seminar?

L'e-Seminar è un Corso intensivo di formazione pratica in modalità online della durata di 20 ore, composto da 5 lezioni disponibili su un apposito portale web riservato ai soli partecipanti.

**Prima Lezione:** giovedì 28 febbraio 2019.

#### Perché iscriversi a questo e-Seminar? Quali vantaggi si ottengono?

- ✓ Imparerà a **utilizzare il coding e la didattica computazionale a scopo educativo e didattico**.
- ✓ Attraverso i nostri video (20 ore di formazione) imparerà ad utilizzare il programma per coding "Scratch" e potrà **creare animazioni, giochi e progetti pedagogici** per ogni disciplina.
- ✓ Sarà in grado di **organizzare laboratori di coding e valutare i progressi degli alunni**.
- ✓ Imparerà a **stimolare l'interesse degli studenti più distratti e demotivati**.
- ✓ Imparerà le **basi dell'elettronica** e potrà *proporre esercitazioni in classe*.
- ✓ **MASSIMA FLESSIBILITÀ:** nessun vincolo di orario per l'accesso al materiale didattico e per l'esecuzione dei test di autovalutazione.
- ✓ I partecipanti che svolgeranno l'ESAME FINALE riceveranno un "Certificato di Esperto in Coding e Pensiero Computazionale".

**OFFERTA: SCONTO 20% per iscrizioni pervenute entro il 18 febbraio 2019.**

**Iscrizioni entro e non oltre martedì 26 febbraio 2019.**

Per iscriversi compilare il modulo d'iscrizione e inviarlo via Fax al n. 0376/1582116.

Per ogni chiarimento ci può contattare al n. 0376/391645 o via email a [formazione@infoacademy.it](mailto:formazione@infoacademy.it)

## Coding e pensiero computazionale

Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch

### Programma sintetico delle lezioni (programma completo su [www.infoacademy.it](http://www.infoacademy.it))

#### Prima Lezione: giovedì 28 febbraio 2019

##### Dai concetti base teorici alla programmazione su carta

- Il pensiero computazionale: la quarta abilità di base
- Il coding: lo strumento didattico per educare gli studenti al pensiero computazionale
- Il linguaggio Javascript
- La programmazione su carta a quadretti

Slides di sintesi, Test di autovalutazione

#### Seconda Lezione: giovedì 7 marzo 2019

##### Dalla teoria alla pratica: i primi passi con Scratch

- ▶ Scratch: come muoversi all'interno della piattaforma
- ▶ Come utilizzare gli Sprite
- ▶ Imparare programmando: esercizi per progettare l'attività didattica attraverso Scratch
- ▶ Come progettare un videogioco con Scratch
- ▶ Come creare un'animazione con Scratch
- ▶ Buone pratiche e bug da risolvere con Scratch
- ▶ Novità di Scratch 3.0

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Terza Lezione: giovedì 14 marzo 2019

##### Il mondo dell'elettronica: Makey Makey, Microbit, Arduino

- ▶ Introduzione all'elettronica
- ▶ La scheda Makey Makey
- ▶ Microbit e Arduino: basi, funzioni, esercitazioni

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Quarta Lezione: giovedì 21 marzo 2019

##### Il mondo dell'elettronica: Raspberry e Python

- ▶ Introduzione e basi
- ▶ Funzioni ed esercitazioni

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Quinta Lezione: giovedì 28 marzo 2019

##### Step finali e conclusioni

- ▶ Step successivi, mit app inventor
- ▶ Conclusioni e sitografia

Contenuti Video, materiali di supporto, esercizi e soluzioni

#### Esame finale (facoltativo e online): giovedì 18 aprile 2019

I partecipanti che svolgeranno l'ESAME FINALE riceveranno un "Certificato di Esperto in Coding e Pensiero Computazionale".

### → Per iscriversi al corso inviare il presente modulo via FAX al n. 0376.1582116

#### MODULO D'ISCRIZIONE (Si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

87/19

Sì, desidero iscrivermi all'e-Seminar "Coding e pensiero computazionale. Indicazioni pratiche per progettare percorsi didattici ed educativi attraverso la programmazione cartacea e Scratch" (codice: 100151)

Prezzo per partecipante: € 99,00 + IVA\*

**OFFERTA LIMITATA: SCONTO 20% per iscrizioni pervenute entro il 18/02/19 (€ 79,20 + IVA\*)**

**Ulteriore sconto del 10% per 2 o più partecipanti dello stesso istituto scolastico.**

5 lezioni (dispense, esempi pratici, videotutorial, test intermedi) inviate via e-mail a cadenza settimanale.

Al momento dell'iscrizione NON È NECESSARIO EFFETTUARE ALCUN PAGAMENTO: gli estremi

per effettuare il pagamento sono indicati nella fattura che riceverà via e-mail prima dell'inizio del corso.

\*In caso di fattura intestata ad ente pubblico la quota è da intendersi esente IVA.



#### Modulo d'iscrizione (si prega di scrivere in stampatello in modo leggibile)

Intestatario Fattura ..... Partecipante/i (Nome e Cognome) .....

Dati necessari per la fattura elettronica: CIG ..... CODICE UNIVOCO ISTITUTO .....

Partita IVA ..... Codice Fiscale .....

Via ..... n° ..... CAP ..... Città ..... Provincia .....

Telefono ..... Fax ..... E-mail (per invio lezioni) .....

Data, Firma e Timbro per accettazione: .....

#### → I nostri esperti rispondono alle Sue domande.

Formuli il Suo quesito qui di seguito o lo invii via email a: [formazione@infoacademy.it](mailto:formazione@infoacademy.it) Avrò la risposta nella prima lezione dell'e-Seminar!

Sottoscrivendo il presente ordine confermo di aver preso visione dell'informativa, pubblicata sul sito "infoacademy.it" al seguente link <https://www.infoacademy.it/Privacy.html> per il trattamento dei dati personali per le finalità e con le modalità in essa indicate e previste. Per ogni ulteriore informazione sul trattamento dei tuoi dati, contattatoci all'indirizzo [info@infoacademy.it](mailto:info@infoacademy.it) Ti ricordiamo, altresì, che puoi opporci in ogni momento al trattamento dei tuoi dati personali se esso è fondato sul legittimo interesse, inviando la tua richiesta ad Aidem all'indirizzo [info@infoacademy.it](mailto:info@infoacademy.it). DISDETTA: L'eventuale disdetta all'e-Seminar dovrà essere comunicata in forma scritta entro il 5° giorno lavorativo precedente la data d'inizio dello stesso. Trascorso tale termine, verrà addebitata l'intera quota d'iscrizione. ORGANIZZAZIONE: In caso di circostanze imprevedibili AIDEM Srl si riserva il diritto di operare eventuali cambiamenti di data, programma o docenti. L'e-Seminar si svolgerà al raggiungimento del numero minimo dei partecipanti. Con la firma del presente modulo di iscrizione si danno per lette e accettate le condizioni generali, pubblicate sulla pagina web [www.infoacademy.it/contatti](http://www.infoacademy.it/contatti)